

## VIP美术素材及内容定制服务

定制项目	制作周期 (工作日)	设定安排	示例图	价格 (元)
人设/立绘	14	全新角色设计 (Q版) 需要提供角色人物设定资料。 服务包含: 立绘1张、三视图1张、表情设定图10个		4000-6000元/个
	14	全新角色设计 (正常比例) 需要提供角色人物性格设定等背景资料。 服务包含: 立绘1张、三视图1张、表情设定图10个		6000-8000元/个
	10	已有人设立绘, 画三视图 需要提供人设立绘和人物性格设定等背景资料。 服务包含: 三视图1张、表情设定图10个	/	1200-2000元/个
特殊表情通道	4	特殊表情: 非捕捉表情通道, 如: 星星眼, 黑线等无法用捕捉做出的特殊表情 需要提供表情设定图或参考图, 仅提供1次修改机会。 我们根据要求, 为你的模型支持相应的表情通道		320元/个
捕捉表情通道	3--5	仅用于普通摄像头表情捕捉, 声音捕捉, 自动眨眼功能的表情通道 需提供模型文件 我们提供一套“普通摄像头面捕捉通道+声音捕捉通道+自动眨眼通道”	/	4500元/套
道具	4	手持、头戴、身上穿戴的简单道具。 暂无触发功能 (如开枪), 暂不支持双手同时持有同一个道具。		600-1200元/个

		桌子、椅子、场景内摆设的简单道具，暂不支持动效播放。		1200-2000元/个
动作	5--30 (视动作时长)	定制动作 需提供动作方案(参考视频,文字描述) 我们按照需求,提供三维动画数据(fbX等)	/	600元/秒
场景	15--50 (视场景复杂度)	场景建模 需提供场景参考图,设计图,文字描述 我们按照需求,提供场景模型		5000--40000元/个
角色绑骨	2--5	角色绑骨 需提供角色模型文件 我们提供绑骨后的模型	/	500--3000元/个
角色导入	1-3	将角色模型处理为适配VUP的模型,并提供可用于vup导入的格式文件 需提供角色模型文件 角色导入服务包含:调整角色的(材质,动力学),提供vup文件	/	500元/个
已有3D场景导入	2--5	将场景处理为适配VUP的场景,并提供可用于vup导入格式文件 需要按指定规范提供3D场景。 注:场景应按实际尺寸1:1制作,直径不超过500,确保在unity2018.4.X版本上正常运行 场景导入服务包含:调整场景灯光,材质,烘焙,提供vup文件	/	200--800元/个
抖音短视频	1~5	15秒短视频 需要提供角色模型文件,场景文件,剧本。 包含:动捕+实时渲染+简单后期,不含建模/模型导入费用。		单角色无互动: 800~1600元/条 (1~3工作日) 单角色真人互动: 1000~1800元/条 (1~3工作日) 多角色互动: 1600~2400元/条 (2~5工作日) 多角色与真人互动: 2000~2800元/条 (3~5工作日)
主题短视频节目	7~10	3~5分钟短视频 需要提供剧本、分镜、角色模型,场景,节目特定美术素材。 包含:动捕+实时渲染+简单后期,不含建模/模型导入费用。		单角色节目:根据特效复杂度 4000~8000元/ 集双人节目:根据特效复杂度 8000~12000元/集
动捕数据优化	2---5	对动捕数据做调整,优化 需提供原动捕数据(fbX,bvh等三维动画格式) 我们按需求,提供修改后的动捕数据(fbX,bvh等三维动画格式)	/	300元/秒

### 定制须知

1、人设必须已经完全确定，并且资料完整；

注：人设，资料一旦确定，后续角色定制，表情制作等环节，不允许修改。

2、角色定制包含

**角色建模、纹理贴图、物理/动力学设置**

3、为提高双方沟通效率，避免影响项目进度，角色制作过程中分模型定制、表情制作、优化导入到VUP，3步进行验收，**每一环节验收完成后，不再接受前一环节返修要求。**

4、表中给出的报价及工期仅供参考，实际报价及工期需根据人设图复杂度评估

模型类型	制作工艺	制作周期 (工作日)	价格 (元)	参考图
卡通模型	基础卡通模型，手绘贴图，可用作卡通渲染	15-30	5000-30000	
手绘次时代模型	包含低中高模，模型烘焙贴图，pbr流程	15-50	10000-40000	

<b>写实次时代模型</b>	包含完整的次时代艺术流程，雕刻烘焙，更多的细节纹理和材质质感，如SSS皮肤	20-60	10000-60000	

